

# Malla Curricular Diseño de Espacios y Objetos + Diseño de Interacción Digital UDD Futuro

Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8	Semestre 9	Semestre 10	Semestre 11		
Fundamentos del Diseño	Taller de Ideación y Creatividad	Taller de Espacios y Objetos I	Taller de Espacios y Objetos II	Práctica Técnica	Taller de Espacios y Objetos III	Taller Integrado	Taller de Espacios y Objetos V	Taller de Espacios y Objetos VI	Taller de Interacción V	Taller de Interacción VI	Taller de Título Doble Mención	Línea Projectual
Observación y Pensamiento Sistémico	Fundamentos de Investigación	Métodos de Investigación	Investigación Cualitativa		Data Driven Design	Ética, Normativa y Transferencia				Seminario de Investigación		Línea de Investigación y Transferencia
		Procesos de Producción	Modelos Estructurales		Acondicionamiento Ambiental	Diseño Universal	Objetos Industriales	Objetos Sustentables				Línea de Conocimientos Específicos
					Narrativa		Diseño de Interacción Física		Diseño de Tecnologías Aplicadas	Diseño de Productos Inteligentes		
Representación Visual	Representación Digital	Modelos Espaciales	Representación Tecnológica	Diseño Paramétrico	Fabricación Digital	Tecnología de la Iluminación	Proyectos de Iluminación					Línea de Representación y Tecnología
Tecnologías para Prototipar	Pensamiento Computacional y Programación			Programación Avanzada	Programación Creativa	Diseño de Interfaces y Productos Digitales			Diseño de Videojuegos	Diseño de Realidades Extendidas		
Historia del Diseño	Diseño Contemporáneo	Innovación desde el Diseño	Gestión de la Sostenibilidad en Diseño	Administración y Gestión de Empresas	Animación Digital		Mercado y Entorno	Marketing	Design and Entrepreneurship			Línea de Contexto, Innovación y Gestión
								Estrategia de Negocios				
Pasaporte Diseño UDD					Semana i							Formación Extradisciplinar UDD Futuro
Cursos de Destrezas de Comunicación y Pensamiento (DCP)		Créditos Extradisciplinares de Libre Elección										
Programa Complementario de Inglés												